



STICHTS-GOOISE SCHAAKBOND
Jasper Reichardt – Wedstrijdleader
Mozartstraat 31
3752 JP Bunschoten
Mobiel 06-30976859
E-mail wedstrijdleiding.ep@gmail.com

Aan de teamleider van het snelschaakteam

datum 6 november 2014
betreft SGS Snelschaakkampioenschappen voor clubteams

Geachte teamleider,

Hierbij ontvangt u informatie over de SGS Snelschaakkampioenschappen voor clubteams. Dit toernooi wordt gehouden op zaterdag 8 november 2014 in denksportcentrum "En Passant", Bickersweg 90 3752 WV Bunschoten. Zoals de laatste jaren is het niet nodig om schaakmateriaal mee te nemen.

De teamleiders van de zestallen dienen zich **uiterlijk 11:00** uur bij de wedstrijdleader te melden, waar u de nodige formulieren zult ontvangen. Dan kunt u ook eventuele wijzigingen in de opstelling doorgeven. De eerste ronde start om 11:30.

Na afloop van iedere wedstrijd dienen de teamleiders het resultaat direct bij de groepsleider te **melden**, opdat de scoretabel zo snel mogelijk kan worden bijgewerkt. De spelers dienen na afloop van de partij de stukken op te zetten, en de klok weer in te stellen.

Speeltempo: In groep 1 wordt dubbelrondig gespeeld (2 partijen, 5 min p.p.p.), in groep 2 enkelrondig (1 partij, 10 minuten p.p.p.p.) In beide groepen wordt een voorronde van zeven ronden (Zwitsers) gespeeld, gevolgd door finalepoules van (zo mogelijk) 4 teams.

Het **tijdschema** van de twee groepen is bijgevoegd. Om de drukte in de bar te spreiden zit er een klein verschil tussen groep 1 en 2.

Bij deze brief vindt u de volgende bijlagen:

- *Indeling en tijdschema*
Een (voorlopig) overzicht van alle teams per klasse en de tijdschema's.
- *Spelregels*
Een samenvatting van enkele belangrijke snelschaakregels. Wilt u deze goed doornemen en ook meedelen aan de spelers van uw team?

Alle spelers dienen als lid van uw vereniging geregistreerd te staan op de KNSB ledenlijst van 1 november 2014. Tevens dienen alle spelers **speelgerechtigd** te zijn voor uw club, in de KNSB/SGS-clubcompetitie, m.u.v. de verleende dispensatiegevallen. De opstellingen zullen worden gecontroleerd en indien nodig zullen uitslagen worden gecorrigeerd.

De volgorde van de **opstelling** mag in de loop van de dag niet gewijzigd worden. Eventuele reserves spelen dus altijd aan de laagste borden. Indien uw vereniging met meerdere teams deelneemt, mag een speler uit een lager team alleen invallen in een hoger team na goedkeuring van de wedstrijdleader.

Om te voorkomen dat spelers te vaak tegen dezelfde tegenstander spelen, wordt in de **finalepoules van groep 1** de indeling iets aangepast. Bord 1 van team A speelt tegen bord 2 van team B en andersom, idem voor bord 3-4 en 5-6.

Het officiële **toernooireglement** zal ter inzage liggen in de speelzaal en is ook te downloaden van de SGS-website.

Ik wens u allen een sportief toernooi. Tot ziens op 8 november!

Met vriendelijke groet,

Jasper Reichardt
Toernooicoördinator SGS Snelschaken voor clubteams

SGS Snelschaken voor clubteams – Indeling en tijdschema

Groep 1

Baarn 1
Barneveld 1
En Passant 1
Hoogland 1
HSG 1
Moir Domtoren 1
Ons Genoegen-Lekstroom 1 (*)
Paul Keres 1
Paul Keres 2
Soest 1

Groep 2

BSG 1
DBC 1
En Passant 2
Het Koningsgambiet 1
Hoevelaken 1
HSG 2
Kijk Ult 1
Laren 1
Nijkerk 1
Oud Zuylen 1
Paul Keres 3
Rivierenland 1
SG Amersfoort 1
Utrecht 1
Utrecht-Vegtlust 1
Zeist 1

(*) Dit team doet buiten mededinging mee, d.w.z. ze komen niet in aanmerking voor de hoogste finalegroep (en dus ook niet voor de toernooiwinst). Dit omdat gecombineerde teams volgens het reglement alleen in groep 2 toegestaan zijn, daarvoor zouden zij echter ruim te sterk zijn.

Schema groep 1 (2 x 5 min p.p.p.p.)

| | |
|---------------|-------|
| Ronde 1 | 11:30 |
| Ronde 2 | 12:00 |
| Ronde 3 | 12:30 |
| Ronde 4 | 13:00 |
| | |
| Ronde 5 | 13:45 |
| Ronde 6 | 14:15 |
| Ronde 7 | 14:45 |
| | |
| Finaleronde 1 | 15:30 |
| Finaleronde 2 | 15:55 |
| Finaleronde 3 | 16:20 |

Schema groep 2 (10 min p.p.p.p.)

| | |
|---------------|-------|
| Ronde 1 | 11:30 |
| Ronde 2 | 12:00 |
| Ronde 3 | 12:30 |
| | |
| Ronde 4 | 13:15 |
| Ronde 5 | 13:45 |
| Ronde 6 | 14:15 |
| Ronde 7 | 14:45 |
| | |
| Finaleronde 1 | 15:30 |
| Finaleronde 2 | 15:55 |
| Finaleronde 3 | 16:20 |

SGS Snelschaken voor clubteams - Spelregels

Het toernooi wordt gespeeld volgens het reglement "SGS Snelschaakkampioenschap voor clubteams". Dit reglement vindt u in het programmaboek, op de SGS internetsite, of ter inzage op de speellocatie. Volgens dit reglement zijn de FIDE Regels voor het Schaakspel van 2014 van kracht. Enkele belangrijke aandachtspunten :

- Een eigen stuk dat aangeraakt is, moet gespeeld worden. Een stuk van de tegenpartij dat aangeraakt is moet geslagen worden. (4.3)
- Een zet is voltooid zodra een speler na het loslaten van zijn stuk de klok heeft ingedrukt. (6.7a)
- Men moet eerst zetten, en daarna de klok indrukken en wel met dezelfde hand waarmee men zet. (6.7b / 4.1)
- De speler zelf dient met uitsluiting van wie dan ook te constateren dat de vlag van de klok van de tegenstander gevallen is. (A4d1)
- De partij is remise als:
 - het vallen van de vlag door de speler(s) geconstateerd wordt op het moment dat beide vlaggen gevallen zijn. (A4d3)
 - de speler wiens vlag is gevallen kan aantonen dat de tegenstander de koning van de speler nooit mat kan zetten, door welke reeks reglementaire zetten dan ook (zelfs bij het slechtst mogelijke tegenspel). (6.9)
 - beide spelers vijf opeenvolgende alternerende zetten ("heen en weer schuiven") doen. (9.6a) (Nieuw in FIDE-reglement 2014)
 - er in een reeks van 75 opeenvolgende voltooide zetten van beide spelers geen pion is verzet en er is niets geslagen. (9.6b) (Nieuw in FIDE-reglement 2014)
- Indien een speler een onreglementaire zet heeft voltooid, heeft dit verlies van de partij tot gevolg mits de tegenstander de winst opeist alvorens zelf een zet te hebben gedaan. (B3c)
- Let op: Het slaan van de koning is sinds de FIDE regels van 1 juli 2005 een onreglementaire zet. Door deze zet te voltooien geeft u niet alleen het recht op om de winst te claimen, maar voert u bovendien ZELF een onreglementaire zet uit, zodat uw tegenstander nu de winst kan claimen.
- Een (tijdens de partij) zichtbare of hoorbare mobiele telefoon of ander communicatiemiddel levert een reglementaire 0 op. (11.3b)