

WEDSTRIJDREGLEMENT BEKERCOMPETITIE SGS

1. De SGS organiseert jaarlijks wedstrijden om de SGS beker voor verenigingsteams; de leiding van deze wedstrijden berust bij de competitieleider van de SGS.
2. Tot deelname is gerechtigd één team van elke vereniging, die is aangesloten bij de SGS. Voor deze verenigingen zijn alle spelers speelgerechtigd die:
 - a. Op de wedstrijddag lid zijn van de betreffende vereniging.
 - b. in het huidige seizoen niet reeds voor een andere sgs-vereniging in de bekercompetitie hebben gespeeld
en
 - c1. zijn opgegeven voor een team dat uitkomt in de SOS competitie of de SGS viertallencompetitie
of
 - c2. een KNSB rating hebben op de meest recente augustuslijst van 2000 of lager.
3. De teams bestaan uit 4 spelers en een teamleider. Het is ook toegestaan dat een van de spelers als teamleider optreedt. De teams dienen door de verenigingen te worden aangemeld vóór 1 oktober in het seizoen waarin de bekercompetitie wordt gespeeld.
- 4a. Er wordt gespeeld volgens een knock-out-systeem (het winnende team gaat over naar de volgende ronde, het verliezende team valt af).
- 4b. De loting wordt op één moment verricht, waarna het verdere speelschema afhankelijk van de uitslagen kan worden ingevuld.
- 4c. De bepaling van het thuis- en uitspelende team geschiedt als volgt:
 1. Het team met het laagste thuis – uitsaldo speelt thuis. Het thuis – uitsaldo is gedefinieerd als het aantal gespeelde thuiswedstrijden minus het aantal gespeelde uitwedstrijden in de huidige bekercompetitie.
 2. Zijn de thuis-uitsaldo's gelijk, dan wordt gewisseld met de laatste ronde waarin de teams niet beide thuis en niet beide uit speelden.
 3. Biedt dit ook geen uitkomst, dan speelt het team met het laagste lotingsnummer thuis.
- 4d. De wedstrijden worden gespeeld in de periode oktober t/m juni. De competitieleider bepaalt per ronde de uiterste datum waarop alle wedstrijden in die ronde gespeeld dienen te zijn. De teamleiders dienen onderling een speeldatum overeen te komen. De teamleider van het thuisspelende team neemt daartoe het initiatief. Indien de teamleiders niet tot overeenstemming komen, dan wordt gespeeld op de laatste clubavond van het thuisspelende team in de desbetreffende vastgestelde periode. Is ook dit niet mogelijk, dan wordt gespeeld op de laatste zaterdag van de vastgestelde periode; is dit de zaterdag vóór een feestdag, dan wordt gespeeld op de voorlaatste zaterdag van de vastgestelde periode. Eventuele zaalhuur komt dan ten laste van de thuisspelende vereniging, reiskosten zijn voor rekening van de uitspelende vereniging.
- 4e. De speeldatum en -locatie van de finale kunnen vooraf door het SGS-bestuur worden vastgelegd.
5. Er wordt gespeeld volgens de “FIDE regels voor het schaakspel” in de editie die geldig is aan het begin van het seizoen. Het speeltempo bedraagt voor elk der spelers 1 uur en 40 minuten, met een toevoeging van 10 seconden per zet. Hierbij vervalt de notatieplicht voor een speler zodra deze op enig moment in de partij minder dan 5 minuten op de klok heeft gehad..
6. Voor het begin van de wedstrijd overhandigen de leiders van de viertallen gelijktijdig de opstelling van de viertallen aan de wedstrijdleider van de thuisclub in de volgorde waarin de spelers aan de borden zullen plaatsnemen. De thuisclub heeft zwart aan de oneven borden en dus wit aan de even borden.
7. De leider van een thuisspelend team dient zorg te dragen, dat de persoonlijke uitslagen uiterlijk 48 uur na de wedstrijd in het bezit zijn van de competitieleider. Deze kunnen doorgegeven worden via <https://sosc.netstand.nl>. Daarnaast dient de leider van het thuisspelende team het ingevulde en ondertekende wedstrijdformulier minimaal één seizoen te bewaren.

8. Een wedstrijd wordt gewonnen door het team dat de meeste bordpunten behaalt. Indien beide teams evenveel bordpunten hebben behaald, spelen dezelfde spelers tegen elkaar met verwisselde kleuren een partij snelschaak, waarbij elke speler 5 minuten bedenktijd heeft voor de hele partij en voor elke zet krijgt de speler 3 seconden extra tijd. Is na het snelschaak de stand weer gelijk, dan wordt de uitslag bepaald aan de eerste drie borden van de gewone partijen; is de stand ook dan gelijk, dan is de uitslag aan de eerste twee borden van de gewone partijen bepalend; is de stand nog steeds gelijk, dan is het resultaat aan het eerste bord van de gewone partijen doorslaggevend. Zijn alle gewone partijen in remise geëindigd, dan beslist het resultaat van de eerste drie borden in het snelschaak; is ook dan de stand gelijk, dan beslist de uitslag van de eerste twee borden in het snelschaak. Is ook dit gelijk, dan beslist het resultaat aan het eerste bord in het snelschaak. Valt dan nog geen beslissing, dan wordt er geloot.
9. (vervallen)
10. In onvoorziene gevallen beslist de competitieleider; tegen zijn beslissing staat geen beroep open.

Bestuurslid wedstrijd zaken SGS

Dit reglement is gewijzigd op de Algemene Ledenvergadering van 9 oktober 2025